

DRUCKSTRAHLANLAGE KULI-103



Diese Kugelstrahlanlage aus dem Jahr 2015 ist ausgelegt für das Strahlen von rotationssymmetrischen Teilen sowie Strukturteilen bis zu 1400 mm Durchmesser und 1800 mm Höhe.

Das kontinuierliche Druckstrahlsystem ist ausgestattet mit drei Dosierungen wobei als Strahlmittel Glasperlen mit einer Korngrösse von 300 - 400 µm eingesetzt werden. Die Anlagenabluft wird mit einem vollautomatischen Nass-Wäscher gereinigt und über Dach weggeführt.

Die KULI-103 ist mit einem 6-Achsen Roboter sowie einem Drehtisch als 7. Roboterachse ausgerüstet. Als Werkzeuge werden Aussen- und Innenstrahldüsen sowie ein geometrisch optimierter Rotationskopf eingesetzt.

Die Bedienung und kontinuierliche Überwachung erfolgt über die Prozessvisualisierung. Die Protokollierung der Strahlparameter und Speicherung der Strahlprotokolle erfolgt nach SAE AMS 2432 Norm.

Druckstrahlanlage KULI-103

HIGHLIGHTS

- Solider Maschinenbau für eine langlebige Investition
- Mannloser rascher automatischer Werkzeugwechsel sowie optische Werkzeugvermessung
- Die Überwachung der Strahlschläuche ausserhalb der Kabine garantiert die sofortige Abschaltung der Anlage wenn ein Strahlschlauch undicht wird.
- Closed-Loop Media Flow Control für präzise reproduzierbare Prozesse
- Geometrisch optimierter Rotationskopf für grössere Freiheitsgrade



Werkzeugwechselstation



Strahlsystem

Technische Daten	KULI-103
Typ	Verdichtungsstrahlen
Kabine	LxBxH 3.6x2.9x4.0m doppelwandig schall-isoliert, verschraubt Schiebetüre automatisch Beladekran 500kg
Strahlmittel	Glasperlen, 300 - 400 µm
Düsenbewegung	6-Achs Roboter Motoman MH50 35-II Düsenwechsel automatisch
Werkstückbewegung	Drehtisch als 7. Roboterachse
Strahlsystem	kontinuierliches Druckstrahlsystem mit drei Dosierungen 0.7-7.0 kg/Min Dosiergenauigkeit < +/- 5%
Strahlmittel-Umlauf	Flugförderung mit Zyklonabscheider 1 Separator (Sieb), lärmgekapselt
Ventilation	Abluftventilator mit Nassabscheider
Spezialausrüstung	Geschwindigkeitsmessung Strahlmittel- austritt, Schlauchüberwachung

